

DENNIS SCHÖNIGER REMPORTE LE TITRE EN ALPINE ESPORTS SERIES

25/05/2023

- Après trois rendez-vous extrêmement riches en action, Dennis Schöniger s'est imposé en dominant les débats pour remporter un total de 25 000 \$ en Fan Tokens Alpine, 3 000 \$ en Tokens \$QANX et une expérience de pilotage et de coaching en Alpine A110 GT4.
- 60 000 \$ de Fan Tokens et en matériel haut de gamme seront répartis parmi les dix meilleurs pilotes, dont les anciens tenants du titre James Baldwin (2022) et Jaroslav « Jardier » Honzik (2021), ou encore Kamil Pawlowski, auparavant sacré en Championnat Esports.



La troisième édition des Alpine Esports Series s'est terminée de manière palpitante avec le sacre de Dennis Schöniger au terme d'une bataille intense réunissant trente-cinq des meilleurs simracers de la planète. En lice pour le titre, Tinko Van Der Velde et James Baldwin se contentaient finalement des deuxième et troisième marches du podium final.

Les Alpine Esports Series étaient propulsées par Binance. Le leader mondial de l'écosystème blockchain et d'infrastructures cryptomonnaies mettait en jeu une cagnotte de 60 000 \$ en Fan Tokens Alpine, le quatrième fan token le plus important au monde par capitalisation boursière, ainsi que 40 000 \$ à destination des téléspectateurs.

Disputées sur deux semaines, les qualifications voyaient 2 288 pilotes tenter d'intégrer les trente-cinq finalistes. La première manche se déroulait sur le Circuit Paul Ricard, où Dennis Schöniger dominait en remportant les courses sprint et longue après avoir signé le tour le plus rapide des qualifications. Il recevait également 1 500 \$ en Fan Tokens Binance pour son chrono réalisé en 1'50"940. Vojtech Fiala se plaçait au deuxième rang en inscrivant vingt-et-un point, une position et une unité devant le tenant du titre James Baldwin.

Les trente-cinq meilleurs concurrents s'affrontaient ensuite sur l'emblématique circuit de Silverstone, où Tinko Van Der Velde brillait pour bondir de la quatrième à la deuxième place du classement grâce à son solide résultat en course sprint et son succès en course longue. Régulier, Dennis Shöniger conservait son avance au championnat alors que James Baldwin restait troisième, à égalité avec Dominik Blajer, malgré sa victoire dans le sprint.



Inédit en Alpine Esports Series et récemment ajouté sur Assetto Corsa Competizione, le Circuit Ricardo Tormo de Valencia accueillait l'ultime manche du calendrier. Le tracé espagnol offrait une finale à tension crescendo dans la lutte pour le titre. James Baldwin signait sa deuxième pôle sprint et dominait l'épreuve devant Dennis Schöniger, qui distançait toutefois Tinko Van Der Velde grâce à sa deuxième place et son meilleur tour en course. Malgré le retour de Vojtech Fiala, le Britannique montait sur la plus haute marche du podium pour remporter sa deuxième victoire en course sprint de l'année.

L'usure des pneumatiques jouant un rôle essentiel dans les stratégies des pilotes en course longue. Gérant ses gommes à la perfection comme le vrai champion qu'il allait devenir, Dennis Schöniger creusait un écart confortable de trois secondes sur James Baldwin dans les dernières boucles pour sceller son sacre.

Tout au long de la saison, de nombreux moments forts s'ajoutaient au spectacle proposé en piste. Lors de la première manche au Circuit Paul Ricard, Dennis Schöniger avait survolé les

débats en ne commettant aucune faute avec la pole position et deux victoires incontestables. Le rendez-vous suivant à Silverstone voyait Dennis Schöniger, Dominik Blajer, Tinko Van der Velde et Vojtech Fiala repousser les limites de leurs talents respectifs durant une bataille à couper le souffle pour les spectateurs. La finale était en revanche la démonstration brute de la régularité et de la vitesse pure de Dennis Schöniger, finalement couronné avec vingt-cinq points d'avance.



La cagnotte totale de la compétition était répartie comme ci-dessous :

- 1^{er} (Vainqueur des Alpine Esports Series) : 25 000 \$ en Fan Tokens Alpine, 3000 \$ de Tokens \$QANX et une expérience de pilotage et de coaching en Alpine A110 GT4.
- 2^e : 15 000 \$ en Fan Tokens Alpine et un simulateur Trak Racer Alpine Racing TRX
- 3^e : 8000 \$ en Fan Tokens Alpine et un siège gaming ADEPT
- 4^e : 4000 \$ en Fan Tokens Alpine et un Tobii Eye Tracker 5
- 5^e : 2250 \$ en Fan Tokens Alpine et un pack de produits dérivés Alpine Esports
- 6^e : 1250 \$ en Fan Tokens Alpine et un maillot Alpine Esports
- 7^e : 700 \$ en Fan Tokens Alpine
- 8^e : 500 \$ en Fan Tokens Alpine
- 9^e : 200 \$ en Fan Tokens Alpine
- 10^e : 100 \$ en Fan Tokens Alpine

Classement général final :

1. Dennis Schöniger - 91 points
2. Tinko Van Der Velde - 66 points
3. James Baldwin - 63 points
4. Vojtech Fiala - 51 points
5. Dominik Blajer - 39 points

6. Marko Pejic - 26 points
7. Luke Whitehead - 24 points
8. Lukas Mateja - 15 points
9. Maciej Malinowski - 14 points
10. Mateusz Tyszkiewicz - 11 points

Manche 1

1. Dennis Schöniger - 35 points
2. Vojtech Fiala - 21 points
3. James Baldwin - 20 points
4. Tinko Van Der Velde - 19 points
5. Dominik Blajer - 15 points

Manche 2

1. Tinko Van Der Velde - 31 points
2. Dennis Schöniger - 23 points
3. Dominik Blajer - 23 points
4. James Baldwin - 18 points
5. Vojtech Fiala - 14 points

Manche 3

1. Dennis Schöniger - 33 points
2. Tinko Van Der Velde - 16 points
3. James Baldwin - 25 points
4. Vojtech Fiala - 16 points
5. Dominik Blajer - 39 points

Restez à l'affût des dernières actualités d'Alpine Esports sur [Twitter](#), [Instagram](#) et [Twitch](#).

À PROPOS D'ALPINE

Fondée en 1955 par Jean Rédélé, Alpine s'est affirmée au fil des ans avec ses voitures de sport à la française. En 2018, la marque présente la nouvelle A110, une voiture de sport fidèle aux principes intemporels d'Alpine en matière de compacité, de légèreté, d'agilité et de plaisir de conduite. En 2021, est créée la Business Unit Alpine. Elle devient la marque dédiée aux voitures de sport innovantes, authentiques et exclusives de Renault Group, bénéficiant de l'héritage et du savoir-faire de son usine historique de Dieppe ainsi que de la maîtrise de l'ingénierie des équipes d'Alpine Racing et d'Alpine Cars.

Réseaux sociaux : [Twitter](#), [Instagram](#) et [Twitch](#)

AMBASSADEURS ALPINE ESPORTS

Thomb : [Twitter](#), [Instagram](#), [Twitch](#), [YouTube](#)

PattyPat : [Twitter](#), [TikTok](#), [Twitch](#)

AnaonAir : [Twitter](#), [Instagram](#), [Twitch](#), [YouTube](#)

ALPINE

ESPORTS SERIES

POWERED BY  BINANCE

CONTACTS PRESSE

Orianne Tamburini

Directrice Communication Produit Alpine

orianne.tamburini@alpinecars.com

+33 6 26 63 28 14

India de la Fressange

Attachée de presse Motorsport

india.deseignarddelafressange@fr.alpineracing.com

+33 6 34 48 51 31

www.alpinecars.com

media.alpinecars.com/?lang=fra

Suivez-nous sur Twitter : @Alpinecars - @AlpineEsports

Suivez-nous sur Facebook : facebook.com/alpinesportscars



Confidential C

